



XPG

TURNUVA KURALLARI

- Bilgilendirme

Turnuvaya kayıt olarak ařađıda belirtilen bütn kuralları ve ihlal halinde karřılařacađınız cezaları kabul etmiř sayılırsınız. Turnuva ynetimi, turnuva kurallarında deđiřiklik yapma hakkını saklı tutar.

- Turnuva Formatı

Katılacađınız turnuva 256 takımdan oluřacak, Double Elimination formatında oynanacaktır. Maçlar Final karřılařmasına kadar **tek maç** řeklinde ilerleyecek, Final karřılařması **ç maç zerinden** oynanacaktır.

Harita havuzu, Active Duty Map Pool'da olan haritalardır; *Dust II, Inferno, Mirage, Nuke, Overpass, Train, Vertigo*. Maçın bařlamasına 10 dakika kaldıđında bir turnuva yneticisi eřliđinde Pick/Ban gerçekleřtirilir. İki takımın kaptanı da sırasıyla çer harita yasaklar ve sona kalan harita karřılařmanın oynanacađı harita olarak seçilir. Pick/Ban ařamasını ilk defa deneyimleyecek takımlar iin bir rnek ařađıda bulunmaktadır:

Takım A: Ban Dust II

Takım B: Ban Vertigo

Takım A: Ban Nuke

Takım B: Ban Inferno

Takım A: Ban Train

Takım B: Ban Overpass

Admin: Mirage haritası sona kalmıřtır ve karřılařmanın haritası olarak belirlenmiřtir

- Hile

Hile yaptığı tespit edilen takımlar turnuvadan diskalifiye edilir. Counter-Strike: Global Offensive'de hile yapmak; aimbot, wallhack, radar hack, recoil script, flash ve smoke hack, renkli modeller, harita deęişimleri ve fazlasını içerir.

- Demo

Karşılaşan takımlardan iki tarafın da demo alması zorunludur. Tüm oyuncular "Isınma" rauntunun bitmesiyle beraber demo kaydına başlamalıdır. Turnuva yönetimi tarafından demo istenmesi durumunda demoyu tarafımıza ulaştıramamak diskalifiye olmanıza sebep olabilir. Demo'nun eksik veya yarım olması durumunda, turnuva yönetimi demo'yu iletilmemiş kabul edebilir.

Taraflardan biri, maç bitmeden maçı terkeder ve daha sonra demo incelemesi isterse bu isteęi reddedilir ve hükmen mağlup sayılır. Eğer rakibinizin hile yaptığından şüpheleniyorsanız, maçın bitimiyle beraber derhal bir turnuva yöneticisiyle iletişim kurmanız gerekir.

Hile iddiası maç bitiminden sonra 2 dakika içerisinde dile getirilmezse bu iddia geçersiz sayılır.

Bir takımın demo almaması ve rakibin buna itiraz etmesi durumunda turnuva yönetimi maç tekrarına karar verebilir.

- Script'ler

Belirtilenler hariç, Script ve Makro kullanımı yasaktır. Script ve/veya Makro kullandığınızın tespit edilmesi durumunda takımınız turnuvadan diskalifiye edilir.

Aşağıda belirtilen Script ve Makroların kullanımı serbesttir:

- Jumpthrow
- Buy Script
- Toggle Script
- Demo Script

- Steam Hesabı

Mevcut veya diğer hesaplarında, geçmiş veya halihazırda devam eden VAC yasaklaması olan kişilerin turnuvaya katılmasına izin verilmemektedir.

Turnuvaya kaydolurken SteamID belirtmek zorunludur ve başka bir hesaptan

oyuna katıldığınız tespit edilirse takımınız diskalifiye edilir. Kaydolurken belirttiğiniz nickname'i veya anlaşılabilir şekilde yakın bir ismi kullanmanız zorunludur. (Bknz. Ahmet/Ahm3t, vb.)

- Saldırgan ve Agresif Tutum

Maç öncesinde, maç sırasında veya maç sonrasında rakip takıma herhangi bir iletişim yoluyla agresif, saldırgan, ırkçı ve/veya cinsiyetçi tavır göstermek ya da söylemlerde bulunmak turnuvadan direkt olarak diskalifiye edilmekle sonuçlanabilir. Böyle bir tutumla karşılaştığınız zaman, kanıtıyla beraber derhal turnuva yönetimiyle iletişime geçmeniz gerekir.

Sözlü taciz durumunda bunu gerçekleştiren takım uyarı alır, 2. uyarıda diskalifiye edilir.

- Maç Öncesi

Turnuvaya katılacak takımların Discord sunucusuna katılması zorunludur. Takım için iletişim için istediğiniz herhangi bir yönetimi kullanabilirsiniz ancak; en az takım kaptanının maç esnasında Discord sunucusunda bulunması gerekmektedir. Maç sırasında yaşanan herhangi bir sıkıntıda, takım kaptanına ulaşılamaması durumunda, Discord sunucusunda bulunmayan takım turnuvadan diskalifiye edilir.

Check-in yapmak için maçınızın belirlenen saatinden en az **30 DAKİKA** öncesinde Discord sunucusuna gelmeniz beklenir. **Maça 10 DAKİKA kalmasına rağmen hala Discord sunucusunda bulunmayan takımlar Pick/Ban hakkını kaybeder ve hazır olan takım haritayı seçer.**

Maç saati geldiğinde check-in yapmamış olan takımlar otomatikman mağlup sayılır.

- Maç Sırasında

Maç oynandığı sırada teknik bir sorunla karşılaştığınızda duraklatma alabilirsiniz. Ancak karşılaştığınız sorunun oyunun skoruna veya gidişatına etki etmesi durumunda, turnuva yönetimi oynanan raunt'un geri alınması garantisini vermez. Kalabalık bir turnuvada, insanların ve takımların teknik duraklatmayı kötüye kullanmasını engellemek amacıyla turnuva yönetimi duraklatmayı iptal edebilir, sorunun ilerlemesi halinde maçı iptal edip sorun yaratan takımı hükmen mağlup ilan edebilir.

- **Maç Sonrası**

Karşılaşma bittikten sonra maçın sonucunu bir ekran görüntüsü ve maçın demo dosyasıyla birlikte bir turnuva yöneticisine iletmeniz ve bir sonraki maçınızı beklemeniz gerekir. Sıradaki maçınızın ne zaman başlayacağı, rakibinizin karşılaşmasının bitme durumuna göre farklılık gösterebilir. Bir sonraki oynayacağınız maç başlamadan önce Discord sunucusunda bulunmamanız halinde diskalifiye edirsiniz.

- **Hakem inisiyatifi**

Hakemler duruma göre kuralları değiştirmek için inisiyatif alabilir. Tüm kurallar üzerinden durum değerlendirmesi yapıp yaşanan olay üzerine spesifik değişiklikler yapılabilir.